

## ZAPRASZAMY DO WZIĘCIA UDZIAŁU W KONKURSIE INTERNETOWYM „ARCYMISTRZ MNOŻENIA” Najważniejsze informacje o konkursie:

1. Udział w konkursie jest bezpłatny

2. Termin: 05.10.2020-17.10.2020

3. Konkurs rozgrywany jest w 5 kategoriach:

ALFA - klasy IV i młodsi (szkoły z Polski), rocznik 2010 i młodsi (szkoły spoza Polski)

BETA - klasy V i VI (szkoły z Polski), rocznik 2008 i 2009 (szkoły z zagranicy)

GAMMA - klasy VII i VIII (szkoły z Polski), rocznik 2006 i 2007 (szkoły z zagranicy)

TEACHER - nauczyciele, koordynatorzy, dyrektorzy szkół biorących udział w SDTM

OPEN - uczniowie szkół ponadpodstawowych biorących udział w obchodach ŚDTM oraz rodzice

uczniów uczęszczających do szkół, które biorą udział w ŚDTM

4. Zadania konkursowe to: łamigłówki matematyczno-logiczne, które wymagają od uczestników logicznego myślenia oraz umiejętności w zakresie mnożenia i dzielenia liczb.

5. Harmonogram

Rejestracja - 29.09-5.10.2020

I ETAP - eliminacje - 5-7.10.2020

Ogłoszenie wyników I ETAPU - 12.10.2020

Finał - 17.10.2020, godz. 9:00 (7:00 UTC)

Ogłoszenie wyników finału - 18.10.2020, godz. 12:00

6. Jak się ZAREJESTROWAĆ?

KROK 1. Zgłoszenie szkoły do konkursu.

Szkołę do konkursu zgłasza koordynator szkolny ŚDTM na stronie: REJESTRACJA SZKOŁY DO KONKURSU ONLINE . Po zgłoszeniu szkoły koordynator otrzymuje 5 KODÓW (oddzielny kod dla każdej kategorii).

KROK 2. Przekazanie KODÓW uczestnikom konkursu.

Koordynator przekazuje uczestnikom KOD umożliwiający zarejestrowanie się do konkursu (każda kategoria ma oddzielny KOD). Bardzo ważne jest, aby koordynator przekazywał KOD właściwy dla danej kategorii. Zarejestrowanie się w niewłaściwej kategorii może skutkować wykluczeniem uczestnika z konkursu.

**KROK 3. Założenie konta uczestnika.**

**Każdy uczestnik wchodzi na stronę rejestracji i wprowadza KOD, który otrzymał od nauczyciela. Następnie zakłada indywidualne konto uczestnika, podając swój adres mailowy, klasę, rocznik oraz imię i nazwisko.**

Uczniów muszą rejestrować rodzice, korzystając z kodów:

ALFA kl. 4 i młodsi kod: **FVBZ** lub link <https://wmtday.org/pl/app/contest/register/fvbz>

BETA KL. 5-6 kod: **HOAZ** lub link <https://wmtday.org/pl/app/contest/register/hoaz>

GAMMA KL. 7-8 kod: **DVXB** lub link <https://wmtday.org/pl/app/contest/register/dwxb>

TEACHER kod: **BXIU** lub link <https://wmtday.org/pl/app/contest/register/bxiu>

## 7. Przebieg I ETAPU (ELIMINACJI)

Etap ten trwa 3 dni (od 5.10.2020, godz. 12:00 do 8.10.2020, godz. 12:00).

Każdego dnia uczestnicy logują się na swoje konto i pobierają (w pliku pdf) zestaw składający się z 6 zadań (każda kategoria ma swój zestaw). Uczestnicy mają 24 godziny na ich rozwiązanie i przesłanie odpowiedzi.

Odpowiedzi do zadań należy przysyłać za pomocą formularza on-line dostępnego na stronie konkursu.

Przy każdym zadaniu podana jest informacja o jego wartości punktowej. Za każdą poprawną odpowiedź do zadania uczestnik otrzymuje punkty (tyle, ile wynosi jego wartość punktowa). Za błędną odpowiedź do zadania uczestnik otrzymuje 0 punktów.

Na podstawie łącznej liczby punktów zdobytych w etapie eliminacyjnym ustala się kolejność miejsc w poszczególnych kategoriach: im więcej punktów, tym wyższe miejsce. Do FINAŁU kwalifikują się miejsca od 1 do 30.

## 8. Przebieg FINAŁU

Uczestnicy mają 90 minut na rozwiązanie zestawu zadań.

O kolejności miejsc w ramach finału decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów decyduje czas przesłania odpowiedzi.

## 9. Nagrody

Za miejsca I-III (w każdej kategorii) przyznawane są medale, dyplomy, Karty Grabowskiego "Tabliczka mnożenia", plecak i piórniki.

Za miejsca IV-X (w każdej kategorii) - dyplom, plecak i piórniki.

## 10. Zadania będą publikowane w następujących językach: polskim, angielskim i rosyjskim.